

REGULAMENTO DESAFIO LIVENS 90 MINUTOS DE KART – 11/01/2025

[ATUALIZADO EM 16/12/2024]



(1) A PROVA

O Desafio 90 minutos de kart é uma prova individual com duração da corrida em 90 minutos.

Data: 15/11/2025

Local: Kartódromo de Joinville – Joinville (SC).

Categorias: 90 kg e 110 kg

Horário: a partir das 14:00 horas (90 kg) e a partir das 16:00 horas (110 kg)

Participantes: 76 pilotos (máximo) , sendo 32 pilotos por categoria

Lastro: 90 kg e 110 kg

Traçado: 1 (anti-horário)



(2) INSCRIÇÕES

As inscrições são feitas diretamente pelo site botequimgpkart.com.br no evento “Desafio 90 minutos”

Valor da inscrição (pagos no ato da inscrição via site): R\$130,00 + taxa do site (R\$3,25)

**Valor do aluguel do kart (pagos no dia do evento diretamente para o kartódromo):
R\$750,00**

Valor total para participar: R\$883,25

Caso o piloto desista de participar **até o dia 01/11/2025 , nós devolveremos o dinheiro integralmente. Porém, é bom frisar que a devolução será feita apenas na semana do evento, pois podem haver custos que teremos que pagar antecipadamente (troféus, divulgação, etc).*

***Caso a desistência seja feita após o dia 01/11/2025 não haverá mais devoluções de valores pagos mas o piloto pode vender sua vaga para outro piloto.**

(3) INFORMAÇÕES E BRIEFING

- Todas as informações sobre o evento serão passadas via grupo oficial do whatsapp do evento. Também será por meio do grupo que as dúvidas dos pilotos serão respondidas.
- O briefing será feito por vídeo no canal do Botequim GP Kart no Youtube, na semana do evento (data a confirmar).

(4) DEFINIÇÃO DE KARTS

- A definição de qual kart o piloto iniciará a prova será feito por sorteio, que será realizado no dia anterior ao evento, será gravado e depois disponibilizado a gravação no dia seguinte.

(5) GRID DE LARGADA

- O Grid de largada será definido através de 1 volta de tomada de tempo.

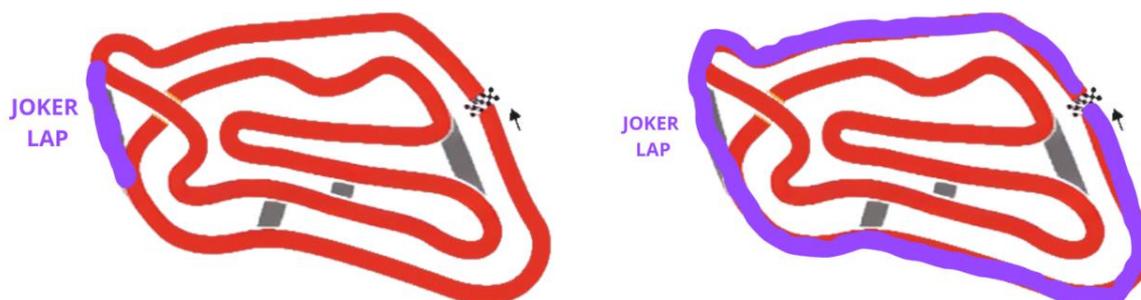
Os karts sairão dos boxes enfileirados na ordem em que estavam. É permitido ultrapassagem na volta de instalação, porém caso os comissários julguem que algum piloto atrapalhou outro (mesmo que a volta não tenha sido aberta), o piloto poderá ser punido com a perda da volta rápida.

A volta de classificação deve ser feita no traçado completo. Os pilotos devem largar com o mesmo kart que fizeram a tomada de tempo. Não serão permitidas trocas, a não ser caso o kart apresente algum defeito claro (a ser conferido pela direção de prova).

- A largada será parada com os karts em fila indiana.

(6) VOLTA CORINGA (JOKER)

Todo piloto poderá realizar 3 (três) voltas coringas (joker) durante a corrida. As voltas coringas são voltas onde o piloto poderá usar um atalho para cortar caminho sem a necessidade de completar todo o traçado, conforme mostrado abaixo.



As voltas coringa serão conferidas pela cronometragem ao final da corrida.

Caso um piloto faça mais que três voltas coringas, receberá uma punição de 2 voltas (por volta a mais dada).

As voltas coringa podem ser realizadas a partir da 1ª volta até minuto 80 da prova.

No minuto 75 será mostrada a bandeira branca para sinalizar que faltam 5 minutos para o fechamento do joker e dos boxes.

Serão colocados barreiras de pneus a fim de formar uma chicane para redução de velocidade no trecho do Joker Lap. Os pilotos deverão fazer a joker lap sem tocar nos pneus. Toques leves, raspadas serão toleradas e o piloto poderá levar uma advertência (a critério do comissário).

Toques que mudem a barreira de lugar o piloto será punido com 30 segundos.

(7) PARADAS PARA TROCA DE KART

Todo piloto deverá obrigatoriamente fazer 3 (três) paradas para troca de kart, com tempo mínimo de 5 minutos (entre a abertura da volta, a entrada nos boxes, a troca de kart e completar mais uma volta).

O piloto não poderá parar o kart nem andar em um ritmo muito lento na pista (a critério dos comissários) para “gastar o tempo” a fim de completar a volta de 5 minutos.

Durante a parada nos boxes o piloto deve seguir os seguintes procedimentos:

- Entrar nos boxes em velocidade reduzida (a entrada para os boxes será feita pelo local indicado abaixo)



- Ir com seu kart em direção à balança e parar seu kart sobre a balança. O fiscal vai conferir o peso do CONJUNTO e então liberar o piloto em direção ao parque fechado.

***CASO O PILOTO ESTEJA ABAIXO DO PESO MÍNIMO NA PESAGEM QUE É FEITA DURANTE AS PARADAS, ELE SERÁ PUNIDO EM 1 VOLTA (Ler item 9 do regulamento para mais detalhes sobre a pesagem)**

- Parar o kart no local sinalizado pelo fiscal do kartódromo.

- Retirar a placa de número, os pesos (caso use) e o sensor do kart que foi usado.

- Dirigir-se ao primeiro kart na fila dos karts disponíveis e fazer a instalação da placa de número (com os 2 parafusos), os pesos (caso use) e o sensor (preso com o grampo).

- Sentar no kart e esperar que o fiscal confira se a placa e o sensor estão presos corretamente.

- O fiscal vai ligar o kart e o piloto pode esperar (caso necessário) próximo à saída do pitlane (sem trancar a saída).

- Prosseguir para a pista.

Durante o processo de parada, o piloto não pode parar seu kart na pista de rolagem à caminho dos boxes, nem interagir com qualquer pessoa. Não pode receber, nem entregar

nenhum objeto a qualquer pessoa. Caso o faça, será punido com 1 volta ou até com a desclassificação (a critério da direção de prova)

O piloto tem que fazer todo o procedimento de troca sozinho, sem ajuda de ninguém em nenhum dos processos (exceto funcionários do kartódromo). Caso isso ocorrer o piloto será punido em 1 volta.

Caso o piloto não faça as três paradas no tempo mínimo, será desclassificado da corrida (receberá a bandeira preta e deve retornar aos boxes).

É permitido que cada piloto tenha um cronometrista para ajudá-lo a marcar seu tempo de parada, porém este deve ficar no local determinado pela direção de prova e não podendo auxiliar o piloto em qualquer outra tarefa.

Caso isso aconteça a parada será considerada inválida e o piloto terá que fazer novamente.

O piloto poderá fazer a troca de kart em qualquer momento entre a 1ª volta e o minuto 80 da prova, quando os boxes serão fechados.

No minuto 75 será mostrado uma bandeira branca para os pilotos, sinalizando que faltam 5 minutos para fechar os boxes.

O piloto pode fazer as paradas no intervalo de tempo que quiser entre a primeira e a segunda paradas, bem como trocar de kart quantas vezes quiser, devendo em todas elas fazer os procedimentos descritos no item (8).

Em caso de quebra de kart na pista, o piloto deverá retirar a placa e o sensor de seu kart e deve retornar a pé e entrar nos boxes pela entrada dos boxes. Caso use lastro. Ele poderá solicitar o número de barras correspondente ao fiscal. E essa troca poderá ser contabilizada como uma das trocas obrigatórias (desde que tenha o tempo de 5 minutos).

Importante: O piloto poderá utilizar o trecho do joker lap tanto em sua volta de entrada quanto em sua volta de saída dos boxes durante suas paradas. Ou se preferir pode utilizar o traçado completo da pista na volta de entrada e na volta de saída. Fica a critério do piloto, desde que sua parada esteja dentro do tempo mínimo de 5 minutos.

(8) EQUIPAMENTOS PARA CONTROLE DO TEMPO DOS PILOTOS

Serão permitidos o uso de relógios/cronômetros de pulso, bem como celulares no volante e afins para o controle do tempo das paradas pelos pilotos (na dúvida consultar a organização).

Mas lembrem-se que em caso de uso de equipamentos presos no volante, será um item a mais que você terá que retirar de um kart e colocar em outro quando for efetuar suas trocas.

Não são permitidos o uso de pontos eletrônicos. Caso alguém use equipamento proibido, será desclassificado da prova

(9) PESAGENS

No Desafio 90 minutos usamos o sistema de peso piloto + kart, definido como CONJUNTO de no mínimo 234KG (duzentos e trinta e quatro quilos) para a categoria 90KG e 254KG (duzentos e cinquenta e quatro quilos) para a categoria 110KG, sendo que o kart tem peso médio de 144KG, então o piloto deve pesar no mínimo 90KG ou 110KG (dependendo da categoria) para atingir o peso mínimo.

Caso o peso do piloto seja menor que 90kg ou 110kg ele deve completar com pesos no kart e/ou pesos corporais.

Os karts serão lastreados com pesos de 5kg que serão colocados no kart e o máximo de lastro que um piloto pode usar no kart é 20kg.

Caso o piloto não atinja o peso mínimo de sua categoria mesmo com os 20kg de lastro no kart, os pilotos deverão usar pesos no corpo ou no banco do kart afim de atingir o peso mínimo do campeonato.

Os pesos corporais usados deverão ser aprovados pela direção de prova e direção do kartódromo.

Após o término da corrida, todos os pilotos deverão entrar no pit lane com os karts, em velocidade reduzida e devem ir com seus karts em direção à balança e parar seu kart sobre a balança. o fiscal vai conferir o peso do CONJUNTO e então liberar o piloto em direção ao parque fechado.

O peso do CONJUNTO (piloto + karts + lastros) deve ser de, no mínimo 234KG (categoria 90KG) ou 254KG (categoria 110KG), com tolerância de 1KG (um quilo) para menos. Ou seja, **233KG (categoria 90KG) ou 253KG (categoria 110KG) o piloto estará dentro do peso.**

Serão feitas 4 pesagens durante a corrida: Sendo pesagens durante cada uma das 3 paradas obrigatórias e uma pesagem após o final da prova.

Se o piloto não atingir o peso mínimo em qualquer uma das pesagens ele receberá uma punição de 2 voltas.

Caso o piloto não atingir o peso mínimo em mais de uma das 4 pesagens, ele será desclassificado.

A pesagem é feita apenas na chegada dos karts aos boxes (seja nas paradas ou no final da corrida). Durante a saída dos karts pra pista não é feito a conferência do peso, sendo responsabilidade do piloto conferir se está indo pra pista com o peso correto.

O piloto se quiser sair pra pista abaixo do peso de 234 ou 254KG, ele pode sair, desde que ele chegue na pesagem com os 233KG ou 253KG exigidos pelo regulamento.

(10) ADVERTÊNCIAS E PUNIÇÕES

Caso o diretor de prova ou fiscal veja algum incidente de corrida que julgue ser passível de qualquer ação, este pode aplicar uma advertência ou uma punição.

Atitudes passíveis de advertência: toques leves na traseira do kart de outro piloto, gesticulação excessiva para outros pilotos e/ou direção de prova, etc. Advertência é apenas um aviso para o piloto, não tendo qualquer influência no resultado final.

Atitudes passíveis de punição: reincidência nas ações que resultaram e advertência, ganho de posições resultantes de toques no adversário, provocar acidentes por imprudência ou erro claro (além de outras ações de acordo com o julgamento dos fiscais de pista).

Também serão punidos os pilotos que usarem as mãos para acelerar o kart.

Em qualquer um dos casos, a punição aplicada será de 30 segundos, podendo ser cumulativas.

(11) BANDEIRA VERMELHA

Caso seja aplicada a bandeira vermelha durante a prova, os karts parados nos boxes terão suas paradas validadas.

Porém será calculado o tempo que eles estavam parados nos boxes, de acordo com a hora que foi dada a bandeira vermelha e a hora da última passagem do piloto na linha de chegada e será aplicado ao(s) piloto(s) que estão nos boxes um acréscimo de tempo (em forma de penalização) referente ao tempo restante para completar os 5 minutos mínimos do procedimento de parada.

Ex. Caso o piloto ficou parado 1 minuto nos boxes antes da bandeira vermelha, ele receberá uma penalização de 4 minutos e terá sua parada validade (e assim sucessivamente).

O realimento do grid em caso de bandeira vermelha será feito da seguinte forma. Todos os karts que estiverem na mesma volta do líder da prova, serão realinhados de acordo com as posições da corrida.

Karts com voltas atrasadas em relação ao líder da prova, serão realinhados de acordo com a última passagem na linha de chegada. Os karts que estavam nos boxes, serão realinhados no final da fila.

Caso o líder da prova esteja nos boxes, ele será realinhado em primeiro lugar da fila.

(12) BANDEIRA AZUL

Não será aplicada bandeira azul para retardatários até o minuto 85 da prova. Nos últimos 5 minutos de prova a bandeira azul será mostrada apenas para karts que estejam à frente dos 3 primeiros colocados. Demais posições serão beneficiadas com o uso da bandeira azul para retardatários caso os retardatários estejam facilmente identificados (a critério do diretor de prova, comissários e sinalizadores).

(13) PREMIAÇÃO

Os 5 primeiros de cada categoria serão premiados com troféus. E o vencedor de cada categoria (1º lugar) será premiado com a vaga para a próxima edição do Desafio 90 minutos.

(14) EXTRAS

Casos omissos a este regulamento serão decididos pela organização da prova.

**Willian C. B. Bueno (diretor do Botequim GP) – Organizador do evento
(47) 99245 3613**